*У завданнях 1–6 оберіть одну правильну відповідь.*

**1.**Укажіть тип шкідливих програм, які можуть заражати файли документів текстових процесорів.

A) троянські коні

Б) мережні віруси

В) мережні хробаки

Г) макровіруси

**2.**Укажіть режим відображення слайдів презентації у програмі MS PowerPoint, у якому працюють гіперпосилання.

A) звичайний

Б) сортувальник слайдів

В) показ слайдів

Г) сторінки нотаток

**3.**Укажіть програму, що входить до групи Стандартні операційної системи Windows, засобами якої можна переглядати потокові відеозаписи.

A) Paint

Б) Internet Explorer

В) Media Player

Г) WordPad

**4.**Укажіть клавішу, яку слід утримувати для малювання квадрата за допомогою інструмента Прямокутник у середовищі графічного редактора текстового процесора MS Word.

A) Shift

Б) Ctrl

В) Tab

Г) Backspace

**5.**Укажіть пристрій, який перетворює цифровий (як правило двійковий) сигнал на аналоговий.

A) гучномовець і навушники

Б) цифро-аналоговий перетворювач

В) аналого-цифровий перетворювач

Г) мікрофон

**6.**Укажіть значення, якого набуває змінна A після виконання вказівок, які записано у блок-схемі, поданій на малюнку.

(При м іт к а. Знаком := позначено операцію присвоювання.)

A) 120

Б) 110

В) 125

Г) 100

*У завданнях 7–12 оберіть кілька (від двох до п’яти) правильних варіантів відповідей з п’яти запропонованих.*

**7.**Укажіть, які процеси належать до передавання повідомлень.

A) написання листа

Б) відповідь учня

В) показ пантоміми

Г) ведення щоденника

Д) телефонна розмова

**8.**Укажіть основні методи стиснення, які можна застосувати під час створення архівів у середовищі більшості сучасних архіваторів.

A) швидкісний

Б) нормальний

В) ефективний

Г) хороший

Д) максимальний

**9.**Укажіть назви антивірусних програм.

А) AVP

Б) DrWeb

В) Avast

Г) WinRar

Д) Nod32

**10.**Укажіть параметри пошуку, які можна встановлювати в середовищі текстового процесора MS Word.

A) ураховувати регістр

Б) лише повні слова

В) знаки підстановки

Г) розділові знаки

Д) усі словоформи

**11.**Укажіть комп’ютерні публікації, які можна створити за вбудованими шаблонами в програмі MS Publisher.

A) бланк

Б) візитна картка

В) резюме

Г) почесні грамоти

Д) папка

**12.**Укажіть атрибути (властивості) малюнка, які можна змінити в графічному редакторі Paint.

A) ширину

Б) висоту

В) глибину

Г) тип палітри

*У завданнях 13 та 14 до кожного варіанта умови, позначеного літерою, оберіть один правильний варіант відповіді, позначений цифрою.*

**13.**Установіть відповідність між науковими відкриттями та прізвищами вчених, яким вони належать.

A) перший механічний пристрій, що виконував чотири арифметичні дії, сконструював…

Б) склад і призначення частин (функціональних елементів) автоматичного обчислювального пристрою вперше сформулював…

В) принципи, згідно з якими функціонує більшість сучасних комп’ютерів, уперше описав…

Г) першу серійну обчислювальну машину, що виконувала дві арифметичні дії, створив…

Д) перші програми для різницевої автоматичної машини створив перший у світі програміст…

1) Блез Паскаль

2) Джон фон Нейман

3) Чарльз Беббідж

4) Ада Лавлейс

5) Готфрід Вільгельм

 Лейбніц

**14.**Установіть відповідність між означеннями властивостей алгоритмів та їх назвами.

A) після завершення виконання алгоритму результати обов’язково відповідають поставленій меті

Б) алгоритм може бути застосований до цілого класу однотипних задач, для яких спільними є умова, хід розв’язування та які відрізняються тільки початковими даними

В) виконання алгоритму завершиться після скінченної кількості кроків і за скінченний час при будь-яких допустимих значеннях початкових даних

Г) для заданого набору значень початкових (вхідних) даних алгоритм однозначно визначає порядок дій виконавця та результат цих дій

Д) виконання алгоритму зводиться до виконання окремих дій у певній послідовності, причому кожна команда алгоритму повинна виконуватися за скінченний інтервал часу

1) масовість

2) скінченність

3) визначеність або детермінованість

4) результативність

5) дискретність

Завдання 15–17 з відкритою відповіддю.

1. Напишіть усі відомі вам цикли та розгалудження та опишіть їх синтаксис відомою вам мовою програмування.

*Завдання 16 та 17 передбачають безпосереднє їх виконання на комп’ютері з використанням програмних засобів, що вивчалися відповідно до чинної навчальної програми.*

**16.**Засобами текстового процесора створіть новий документ, що міститиме схему класифікації програмного забезпечення інформаційної системи. Для цього:

1) одним з відомих вам способів створіть текстовий документ, до якого додайте графічну схему з назвою «Програмне забезпечення», елементами якої є назви різних видів програмного забезпечення;

2) додайте до графічної схеми по два приклади назв програм кожного виду;

3) складіть і запишіть текст зі списком програм, які мають бути обов’язково встановлені на кожному комп’ютері;

4) збережіть документ у файлі з іменем Програми.doc у папці Атестація\_Прізвище.

*У завданні 17 запишіть програму відомою вам мовою програмування.*

*При цьому врахуйте, що вхідні дані вводяться з клавіатури, а вихідні — виводяться на екран монітора (у консольному варіанті)*

**17.** Задайте довільний двовимірний масив та заповніть його випадковими числами. Виведіть усі елементи масиву на екран у табличному вигляді та окремо мінімальний елемент масиву.